

UNE FOIS PAR TOUR, VOUS POUVEZ PAYER ★ POUR UTILISER UNE FAVEUR

FAVEUR DES NAVIGATEURS



Déplacez votre  vers une  sans Explorateurs.

FAVEUR DES ALCHEMISTES



Payez 2 Animas d'un seul type, puis piochez 2  au hasard dans le sac de défausse et défaussez-en 1.

FAVEUR DES NOURRICIERS



Placez un  sur la  de votre choix. La  devient inaccessible. Le  sera défaussé au début de votre prochain tour.

FAVEUR DES ÉCLAIRÉS



Regardez les 5 prochaines cartes Requêtes. Vous pouvez en prendre une. Si vous le faites, défaussez une carte.

FAVEUR DES CRYOARCHITECTES



Retirez un . Ce tour, si vous construisez un , vous pouvez le placer sur n'importe quelle .

FAVEUR DES ARPENTEURS



Déplacez un  vers une  adjacente sans Explorateurs.

FAVEUR DES INCANDESCENTS



Déclenchez l'effet Artefact de la carte Artefact adjacente. Défaussez ensuite cette carte et révéléz la carte Artefact suivante